

КРАТКАЯ ИНФОРМАЦИЯ О ПРОЕКТЕ

Проект предоставляет учащимся и педагогам возможность:
работать с новым программным обеспечением, позволяющим погружаться в виртуальные миры;
использовать новейшие программы для проведения уроков, подготовки к ВПР (начальная школа), РДР, при формировании функциональной грамотности обучающихся и т.д.;
посещать достопримечательности родного города и, более того, путешествовать по всему миру, не выходя из здания школы;
проводить экскурсии в музее в новом, необычном формате;
организовывать интересный досуг.



ДЕНЬ КОСМОНАВТИКИ

Мероприятия, запланированные в начальной школе

До....

Классный час «Гагаринский Урок»

Выставка рисунков «Мы рисуем космос»

После!!!

Космические виртуальные путешествия с VR/AR

Space Engine представляет собой симулятор свободного перемещения (в трех измерениях) в космическом пространстве. Здесь есть все изученные звезды и планеты, а для неизученных областей космоса применяется процедурная генерация (автоматическое создание контента) планет, звезд, галактик и прочих космических объектов.

Симулятор Mars 2030 отправляет игроков на Красную планету, где они могут исследовать поверхность Марса в компании с человекоподобным роботом, собирать геологические образцы и анализировать их с помощью продвинутого микроскопа. Доступная для изучения территория площадью 40 км² создана с учетом реальных данных, полученных с орбитальных спутников.

Творческая мастерская «Вне времени и пространства...» (создание видеоролика о космосе)



Общественное пространство «В нашем прошлом-наше будущее»



ГОСУДАРСТВЕННОЕ
БЮДЖЕТНОЕ
ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ
УЧРЕЖДЕНИЕ СРЕДНЯЯ
ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ
ШКОЛА № 516
НЕВСКОГО Р-НА
САНКТ-ПЕТЕРБУРГА



Санкт-Петербург, ул. Народная 63А

8 812 4468350

Креативность и инновационность проекта

ДО



Проект направлен на объединение музейного и ученического пространства, создание общественного пространства, применение современных информационных технологий в рамках образовательного учреждения .

Основная цель проекта :

создание многофункционального пространства, которое будет решать задачи по образованию, воспитанию, расширению метапредметных связей подрастающего поколения, сам музей будет функционировать как обычно, но при этом в нем пройдет модернизация.



ПОСЛЕ

